**Zeitplan Projekt Tron, 28.11.2016 – 09.01.2017**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zeit (Ist)** | **Zeit (Soll)** | **Was** | **Anforderung** | **Kommentar** |
| 1h | 2h | Systemidee |  | Idee und Konzept finden |
| 6h | 4h | Anforderung und Zeitplan |  | Wichtigste Anforderungen und Zeitplan festlegen |
| 1h | 3h | Vorbereiten |  | Vorgehensweise, wie was getan werden soll |
| 5h | 8h | Basis |  | Grundgerüst Webseite, Raster erstellen |
| 16h | 24h | Tron einfache Version | REQ. 001 | Fahren, Spur dabei erstellen, Kollisionsabfrage (mit eigener Spur & Rasterrand) |
| 16h | 16h | Mehrere Spieler |  | Mehrere Spieler zulassen - Lokal |
| 24h | 8h | Mehrere Spieler | REQ. 002 | Mehrere Spieler zulassen |
| 2h | 2h | Punkte |  | Punktesystem |
| 6h | 8h | Testen und verbessern |  | Fehler beheben & verbessern |
| 2h | 4h | Webseite auf hübschen |  | Webseite Benutzerfreundlicher gestallten |
| 16h | 16h | Computer- Gegner | REQ. 003 | Bots für Einzelspielermodus |
| **=95h** | **=95h** |  |  |  |